

# PROGRAM

<b>10.00 - 10.15</b> Opfinderscenen	Velkomst v. Line Friis Frederiksen
<b>10.00 - 16.00</b> Pladsen foran Zonen	Kunst af genbrugsplast, A Circular Design Studio, Andreas Zachø (workshop)
<b>10.00 - 16.00</b> Pladsen foran caféen	Kodning for alle aldre, Coding Piraten & First LEGO League (workshop)
<b>10.00 - 16.00</b> Pladsen ved bilerne	Rumteknologi, GomSpace (stand)
<b>10.00 - 16.00</b> Pladsen ved bilerne	Repair Café: Reparer elektromekanisk og tøj, fejlfinding, kør Linux på din gamle computer (workshop)
<b>10.00 - 16.00</b> Idéen	“Spis dit madspild”, Institut for grøn Tech, SDU, Mathias Porsmose Clausen (workshop)
<b>10.00 - 16.00</b> Ude foran museet	Skøre Cykler (Workshop)
<b>10.00 - 16.00</b> <b>DTM Workshops</b>	Lav en opfindelse til et dyr Kunst & teknologi - lav robotkunst Kuglebaner LEGO-moduler Minitoget (Parkbanen) Modeljernbanen Rundvisning
<b>10.15 - 10.45</b> Opfinderscenen	Løvens Hule Junior (interview & samtale med Opfinderrådgivningen)
<b>10.30 - 12.00</b> Spektakel	Kodning af musik, Captain Credible (workshop)
<b>10.45 - 11.15</b> Opfinderscenen	Opfinderrådgivningen, case
<b>11.00 - 12.00</b> Rumscenen	Røverhistorier fra rummet (panel)
<b>12.00 - 12.45</b> Opfinderscenen	"Hvordan forbliver en virksomhed relevant gennem fire generationer?", Erick Thürmer fra Thürmer Tools
<b>12.45 - 13.15</b> Opfinderscenen	Radionauterne (show)
<b>12.45 - 14.15</b> Spektakel	Kodning af musik, Captain Credible (workshop)
<b>13.15 - 14.00</b> Opfinderscenen	Opfinderrådgivningen
<b>14.00 - 15.00</b> Opfinderscenen	Instituttet for Fremtidsforskning, Carsten Beck (oplæg)
<b>15.00 - 15.15</b> Opfinderscenen	Tak for i dag, Line Friis Frederiksen